

# SHADOWRUN

NOM / PSEUDO : \_\_\_\_\_  
 Métatype : \_\_\_\_\_ Âge : \_\_\_\_\_ Sexe : \_\_\_\_\_ Niveau de vie : \_\_\_\_\_ Karma total : \_\_\_\_\_  
 Karma actuel : \_\_\_\_\_ Réputation : \_\_\_\_\_ Rumeur : \_\_\_\_\_ Renommée : \_\_\_\_\_

## DONNÉES PERSONNELLES

### ATTRIBUTS PHYSIQUES

Constitution : \_\_\_\_\_  
 Agilité : \_\_\_\_\_  
 Réaction : \_\_\_\_\_  
 Force : \_\_\_\_\_

### ATTRIBUTS MENTAUX

Charisme : \_\_\_\_\_  
 Intuition : \_\_\_\_\_  
 Logique : \_\_\_\_\_  
 Volonté : \_\_\_\_\_

### ATTRIBUTS SPÉCIAUX

Chance : \_\_\_\_\_  
 Essence : \_\_\_\_\_  
 Initiative : \_\_\_\_\_  
 Magie/Résonance : \_\_\_\_\_

### ATTRIBUTS SPÉCIAUX

Pts de Chance actuels : \_\_\_\_\_  
 Init. astrale : \_\_\_\_\_  
 Init. matricielle : \_\_\_\_\_  
 Passes d'Init. : \_\_\_\_\_

## ATTRIBUTS

### COMPÉTENCES ACTIVES

Nom de la compétence	Ind.	Att.

### COMPÉTENCES ACTIVES

Nom de la compétence	Ind.	Att.

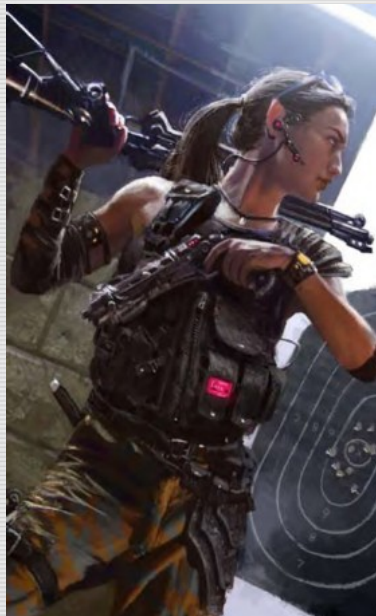
### COMPÉTENCES DE CONNAISSANCES

Nom de la compétence	Ind.	Att.

## COMPÉTENCES

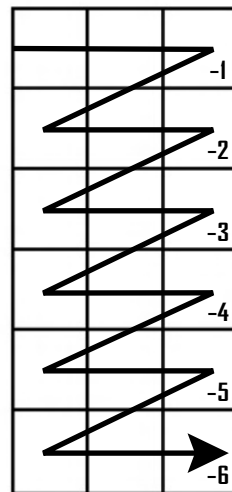
### TRAITS

TRAITS	TYPE



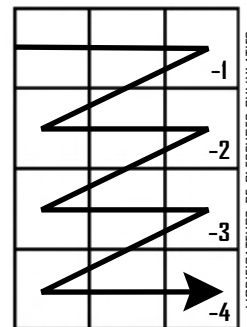
DATAPIC

### COMPTEUR DE DOMMAGES PHYSIQUES



8 + (CON / 2 arr. sup.) CASES

### COMPTEUR DE DOMMAGES ÉTOURDISSANTS



8 + (VOL / 2 arr. sup.) CASES

MODIFICATEURS DE BLESSURES CUMULATIFS

MODIFICATEURS DE BLESSURES CUMULATIFS

## TRAITS

FICHE DE PERSONNAGE



## MONITEUR DE CONDITION

# SHADOWRUN

CONTACT      IND. LOYAUTÉ      IND. INFLUENCE

ARME      DOMMAGES      PA      MODE      CR      MUNITIONS

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

**CONTACTS**

**ARMES À DISTANCE**

IMPLANT      INDICE      ESSENCE      NOTES

ARME      ALLONGE      DOMMAGES      PA

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

**CYBERWARE / BIDWARE**

**ARMES DE MÉLÉE**

VÉHICULE      MANIABILITÉ      ACCÉLÉRATION      VITESSE

NOM      BALISTIQUE      IMPACT      NOTES

AUTOPILOTE      STRUCTURE      BLINDAGE      SENSEURS

---

---

---

---

**VÉHICULE**

**PROTECTION**

COMMLINK : \_\_\_\_\_

SORT      TYPE      PORTÉE      DURÉE      VALEUR DE DRAIN

RÉPONSE : \_\_\_\_\_ SYSTÈME : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

FIREWALL : \_\_\_\_\_ SIGNAL : \_\_\_\_\_

PROGRAMMES : \_\_\_\_\_

**COMMLINK / PROGRAMMES**

**SORTS**

ESPRIT      PUISSANCE      SERVICES      LIÉ / NON LIÉ  
[SPRITE]      [INSCRIT / NON INSCRIT]

NOM      INDICE

---

---

---

---

---

---

---

---



---

---

---

---

---

---

---

---

**ESPRITS / SPRITES**

**POUVOIRS D'ADEPTE / FORMES COMPLEXES**

FICHE DE PERSONNAGE

